

# Chutes de plain-pied en milieu tertiaire

## MODULE DE FORMATION EN E-LEARNING

### Public

Ce module s'adresse à tous les salariés dont l'activité a lieu essentiellement en bureau.

### Prérequis

- Ordinateur / tablette / smartphone
- Navigateur Internet (Windows/Mac)
- Nos modules sont développés en HTML5. Mise à disposition sur demande d'une version Flash. (Technologie non maintenue par les navigateurs récents.)

### Objectifs de la formation

Ce serious game a pour objectif d'aider l'apprenant à :

- prendre conscience des risques de chute de plain-pied au bureau
- réfléchir sur son comportement
- identifier des actions simples permettant d'éviter des chutes

### Média

Ce module est constitué d'animations multimédia : vidéo, 2D / 3D, photographies.

**Durée :** 25 minutes

**Tarif :** nous consulter\*

## Généralités

Ce serious game, entièrement animé en 3D, traite des chutes de plain-pied au bureau sous un angle nouveau. Concret, innovant et pédagogique, il invite l'utilisateur à la réflexion sur son comportement et sur les risques de chute. L'utilisateur est en immersion dans un environnement familier. Les situations les plus courantes mais également les plus nouvelles induites par l'utilisation des équipements de communication (smartphone, tablette...) et toujours plus de mobilité sont traitées. Des exercices interactifs et des témoignages rendent ce module particulièrement attrayant.

Ce module est sous-titré pour les sourds et malentendants



## Contenu du Module

### Partie 1 : Formation

- Chapitre 1 : Prendre conscience des risques
- Chapitre 2 : Identifier les dangers
- Chapitre 3 : Corriger les comportements

### Partie 2 : Évaluation

A l'issue de chaque chapitre, la formation est complétée par une synthèse de l'essentiel à retenir. Ensuite l'apprenant est évalué

### Dispositif de suivi de l'exécution des résultats

- Évaluation notée des résultats de la formation
- Évaluation de satisfaction de la formation
- Attestation de formation si les compétences sont validées